



Vetter
Floeres
Zehnder
Jörgensen
© OptiOrg Roten www.102.ch

PT Ereignisorientiert
PT Flugsimulation
Simulation
RAP Rapid Model
Modell

Kommunikationsfähigkeit
Lauffähiges System
Umschreibung
Rückkoppelung
Iteration / Zyklisch

Begriffe
Zyklen
Prototypenauswertung
Prototypenentwicklung
horizontal
diagonal
vertikal
Funktionsabau
Zielanalyse

Strategien
Explorativ
Experimentell
Evolutionär

Prototyping

Warum
Vorteile
Kostenreduktion
Benutzer Akzeptanz
Beschleunigte Entw.
Reduktion des Projektrisiko
Zweig
Gruppendynamische Konflikte
Projektsteuerungsaufwand +
Zu hohe Erwartungen

Tools
Konzept
Enduserorientierte Tools
Hypertext
Excel
Spreadsheets
Datenbanke
MS-Access
Objektorientierte Sprachen
Smalltalk / C++ / KLAS
Funktionsorientierte Sprachen
LISP / Fortran / Prolog
Integrierte Sprachen
Visualbasic
Shell's
Simulatoren
Regelbasiert

Wiederverwendbarkeit
Prototyping
Baustein
Schablonen
Zweig

Systementwicklung
Typ A PT = Helpfull
Deterministisch
Typ B PT = Musst
Heuristische

	Explorativ	Experimentell	Evolutionär
Ausgangslage	verschwommen unklar Vorstellungen	konkret; diverse Unsicherheiten	risikoärmer; geringer Detailierungsgrad
Ziel	neue Wege finden	unklare Wege verifizieren	vorgegebene Wege realisieren
Zweck	Klärung fachlicher Anforderungen	Überprüfung fachlicher Anforderungen	Realisierung fachlicher Anforderungen
Mittel	effiziente Tools	migrierbare Tools	Tools des Zielsystems
Vorgabe	variabel, umfassend	hinreichend genau, abbildbar	schnell, exakt
typische Gebiete	Definition des Grobkonzeptes	User-Interfaced, Performance throwaway oder Wiederverwendbar	Implementierung, Integration
© OptiOrg Roten Organisation & Projektleitung Morgenhölzlistr. 27a CH-8912 Obfelden www.102.ch info@102.ch	Prototyp Entwicklerprofile I	Methodisch, throw-away Kreativität	Methodisch, vollständig Pragmatik Methodik